

КОНСУЛЬТАЦИЯ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ «ОБУЧАЮЩИЕ ИГРЫ»

Воспитатель: Кошева М.Т.

Для детей дошкольного возраста игра имеет исключительное значение: игра для них - учёба, игра для них - труд, игра для них - средство воспитания, игра для дошкольников - способ познания окружающего” - Н. К. Крупская. Для любого ребенка игра – способ познания мира и своего места в этом мире. Именно в игре ребенок растет и развивается как личность, приобретает навыки общения и поведения в обществе. Большинство современных родителей знают, что у детей раннего и дошкольного возраста ведущей деятельностью является игровая. Действительно, именно через игру дети познают мир, осваивают простейшие бытовые навыки, проигрывают житейские ситуации, пробуют себя в новых ролях. Игра не только обучает, но и позволяет маленькому ребенку в доступной форме разобраться со многими психологическими и житейскими проблемами, которые постоянно встают у него на пути. Поэтому родители в ненавязчивой форме могут использовать игру как обучающее или коррекционное средство. Однако многие дети в силу возраста или индивидуальных особенностей не способны самостоятельно перенести действие или событие в игру. Им требуется помощь. И главным помощником, конечно, будут мама и папа. С самых ранних лет жизни надо ставить ребенка в такие условия, чтобы он как можно больше играл. И задача взрослых не только не мешать играм ребенка, но и создавать развивающую игровую среду, учить ребенка играть в самые разные игры.

Дидактическая игра - находка дошкольной педагогики. Основная особенность дидактических игр определена их названием: **это игры обучающие**. Они создаются взрослыми с целью воспитания и обучения детей. Но для игроков воспитательные и образовательные задачи не выступают открыто, они решаются через игровую задачу, игровые действия, правила. Для *дидактической* игры характерно наличие *учебной и обучающей* задачи. Ею руководствуется взрослый, создавая ту или иную игру, но переводит её в занимательную для детей форму. Ребёнка же привлекает в игре не обучающая задача, которая в ней заложена, а возможность проявить активность, выполнить игровые действия, добиться результата, выиграть. Если же участник игры не овладеет знаниями, умственными операциями, которые определены обучающей задачей, он не сможет успешно выполнить игровые действия, добиться результата. Поэтому, активное участие, тем более выигрыш в дидактической игре зависят от того, насколько ребёнок овладеет знаниями и умениями, которые диктуются обучающей задачей. Это побуждает ребёнка быть внимательным, запоминать, сравнивать, классифицировать, уточнять свои знания.

На протяжении всего обучения нужно проводить игры на различение (*а затем и название*) цвета, формы и величины предметов; на формирование числовых

представлений (*много, мало, больше, меньше*); на различение неречевых звуков (*звукоподражание голосам животных, птиц и т. д.*).

Игры (*“Узнай, кто говорит”, “Угадай, что я делаю”, “Назови, что в мешочке”, “Назови предметы синего (красного) цвета”, “Кто, как кричит”* и другой тематики) направлены на уточнение знаний детей о цвете и форме, тренировку в звукоподражаниях и т. д.

С дидактическими игрушками дети играют индивидуально и коллективно. Усвоив на занятиях определённую последовательность действий, ребёнок самостоятельно складывает пирамидку в свободное от занятий время, собирает матрёшку, подбирает предметы по цвету. Для детей, у которых имеют нарушения речи, большое значение имеют игры, требующие координации и точности движений пальцев руки. Это нанизывание бус, игры с мозаикой, игры с пальчиками. Полезно детям играть в лото, разрезные картинки. Дидактическая игра поможет ребёнку научиться чему-либо в лёгкой непринуждённой обстановке.

Поскольку ведущим видом деятельности в детском возрасте является игра, то, используя её разнообразные виды, можно эффективно влиять на формирование всех сторон социальной активности детей. Казалось бы, что интересного может быть в привычном до мелочей доме, однако при определенном энтузиазме можно превратить домашние игры в самые увлекательные и желанные для вашего малыша. Итак, во что можно **поиграть дома и на улице?**

Игры для детей 5-7 лет.

«Чудесный мешочек»

Узнать предмет при помощи одного из анализаторов. Для первых игр подбирают овощи и фрукты, резко отличающиеся по форме, деталям, затем более похожие. Небольшой мешочек (*непрозрачный*). Кладем овощи и фрукты в мешочек. Затем предлагаем ребенку: «Найди на ощупь, не глядя в мешочек, что хочешь. А теперь скажи, что ты взял». Или можно попросить: «Найди то, что я скажу (*назову*)».

«Узнай на вкус»

Узнать предмет при помощи одного из анализаторов, упражнять в определении вкуса овощей и фруктов (*сладкий, кислый, соленый, горький*). Подобрать овощи и фрукты, различные по вкусу. Приготовив фрукты и овощи, разрезав на кусочки, угощаем ребенка, предварительно попросив его закрыть глаза. Затем говорим: «*Хорошо жуй, теперь скажи, что съел. Найди такой же на столе*».

«Где спряталась матрешка!»

Найти предмет по перечисленным признакам. На столе расставляют 4—5 растений. Ребенку показываем маленькую матрешку, которая «*захотела поиграть с ними в прятки*». Просим закрыть глаза и в это время прячем игрушку за одно из растений. Затем ребенок открывают глаза. «*Как же найти матрешку?*

— *Сейчас я расскажу вам, куда она спряталась*». Говорим: на что похоже растение, за которым «спряталась» матрешка (на дерево, травку, описывает его стебель, листья, форму, величину, поверхность, цветы, их количество, окраску). Ребенок слушает, а затем указывают растение и называют его.

«Найди листок, какой покажу»

Найти предметы по сходству. Во время прогулки показываем ребенку какой-либо лист и предлагаем найти такой же. Отобранные листья сравниваем по форме, отмечаем, чем они похожи и чем отличаются.

«Кто быстрее найдет березу, ель, дуб»

Найти дерево по названию. Называем хорошо знакомое дерево, имеющее яркие отличительные признаки, и просит найти его, например: «*Кто быстрее найдет березу? Раз, два, три — к березе беги!*». Ребенок должен найти дерево и подбежать к любой березе, растущей на участке, где проводится игра.

«Кто как передвигается»

Расширяем знания о животных, птицах, насекомых обитающих в нашем крае. Знать их особенности, среду обитания, питание, врагов и т. д. Анализировать объекты природы, выделять их существенные признаки, учиться фиксировать эти признаки и объединять объекты в группы. Называем или показываем картинку разных животных, птиц, насекомых, а ребенок изображает, как они передвигаются (*ползает, прыгает*).

«Кого не стало?»

Развиваем наблюдательность, закреплять названия диких животных. На столе расставляют 4—5 игрушек — животных. Показываем ребенку игрушки — животных. Просим закрыть глаза и в это время прячем игрушку. Затем ребенок открывает глаза. Кого не стало? — спрашиваем.

«Чей детеныш?»

Дидактическая задача. Учить называть животных и их детёнышей. Для игры используются картинки животных и их детёнышей. Показываем ребенку животных. Дети находят и называют детёнышей.

«Найди по названию» (птицы)

Дидактическая задача закреплять знания о птицах, развивать слуховое восприятие. Используются картинки с изображением разных птиц. Называем птицу, ребенок должен показать картинку этой птицы

Есть ещё один тип игр - развивающие или “умные” игры (книжки - раскраски, шнуровки, лото, конструкторы “Лего”, игры — пазлы, которые развивают мелкую моторику рук, сообразительность, тактильное и зрительное восприятие предмета, координацию движений, фантазию и воображение. Раскрашивание и рисование предмета развивают руку ребёнка.

Развивающих игр очень много. Но, пожалуй, самым важным условием в играх, особенно для дошкольников, является активное и заинтересованное участие мам и пап, поэтому настоятельно рекомендуют взрослым как можно чаще участвовать с детьми в игровом процессе. В совместных играх ребёнок учится вести себя,

перенимает образец поведения, старается “подтянуться” до уровня взрослого. Чем больше времени мы проводим с нашими детьми, тем лучше мы понимаем их, а они - нас.